

Pràctica 3 – Història de la informàtica, informàtica domèstica

Aquesta pràctica consisteix a cercar informació sobre els primers sistemes informàtics d'ús domèstic (ordinadors i videoconsoles), que es van popularitzar sobretot a partir de la dècada de 1980, i crear una presentació per explicar-ne un.

Podeu triar un sistema de la següent llista:

- Atari 2600
- Apple II
- IBM PC-XT
- Sinclair ZX Spectrum
- Commodore 64
- Amstrad CPC
- MSX
- Nintendo NES
- Sega Master System
- Nintendo Game Boy
- Commodore Amiga 500
- Atari ST
- Nintendo SNES
- Sega Megadrive
- Sony PlayStation
- Microsoft XBOX

Comenceu buscant informació sobre els diferents sistemes informàtics i trieu el que us sembli més interessant per fer-ne la pràctica.

Realització

La pràctica s'ha de realitzar per parelles.

El repartiment de grups i sistemes informàtics es farà a classe durant la primera sessió.

Es disposarà de 3 sessions de classe per elaborar-la i una quarta per exposar els resultats dels diferents grups. Les presentacions es faran en hores de desdoblament per disposar de més temps.

Es poden repetir sistemes, però no dins del mateix grup de desdoblament.

Què s'espera que presenteu

S'ha de crear una presentació de diapositives, exportar-la en PDF i penjar-la a la tasca corresponent del Moodle (només cal que ho faci un dels membres del grup).

El text de les diapositives no ha de ser redactat sinó esquemàtic.

Podeu consultar qualsevol font per obtenir la informació, però no copieu directament articles o pàgines web, heu de buscar la informació, llegir-la, i esquematitzar-la.

Les diapositives poden contenir text i imatges. Si voleu afegir-hi vídeos a animacions, ha de ser a través d'enllaços externs dins del document de la presentació.

El dia de presentació, els membres del grup explicaran davant la classe la invenció que han triat durant entre 5 i 10 minuts, i després tant els companys com el professor podran fer preguntes.

Els apartats dels quals ha de constar la presentació com a mínim són:

- **portada**, amb un títol i el nom dels membres del grup
- **presentació** del sistema informàtic
- **justificació** de per què l'heu triat
- **contextualització**: quina empresa el va crear? quan? amb quins sistemes va haver de competir? quin era el seu rang de preu? i el del seu software? quantes unitats se'n van arribar a vendre? etc.
- **tecnologia**: quin tipus de dispositiu era? quines eren les seves característiques tècniques principals? quin processador utilitzava? quin tipus d'imatge i so podria produir? es van crear perifèrics per aquest sistema? com es carregava el software? va suposar una innovació respecte als productes de la competència? etc.
- **repercussions**: va ser un producte d'èxit? va tenir una base d'usuaris gran? va tenir evolucions posteriors? va ser popular a causa d'alguna aplicació o joc exclusiu? etc.
- **conclusions** personals

Valoració i lliurament

Per la puntuació de la pràctica es valorarà:

- continguts (5p)
- disseny de la presentació (2p)
- conclusions personals (1p)
- exposició a classe (2p)

Data de presentació i exposició: divendres **25 d'octubre**

Caldrà presentar la pràctica al Moodle abans de les 12.30h

- cal presentar la pràctica en **format PDF** (no .doc, .docx, .ppt, etc.)
- a la portada hi ha d'haver el nom dels membres del grup
- només cal que presenti la tasca un dels membres