

Pràctica 2 – Història de la informàtica, invencions

Aquesta pràctica consisteix a investigar un invent important de la història de la informàtica i crear una presentació per explicar-lo.

Podeu triar una invenció de la següent llista:

- La Pascalina
- El teler de Jacquard
- La màquina analítica
- La màquina tabuladora
- Les targetes perforades
- Les vàlvules de buit
- La màquina ENIAC
- La màquina UNIVAC
- El transistor
- El circuit integrat
- El microprocessador
- L'Apple I

Comenceu buscant una mica d'informació sobre les diferents invencions, especialment dels que us siguin més desconegudes, i després trieu la que us sembli més interessant per fer la pràctica sobre ell/a.

Realització

La pràctica s'ha de realitzar per parelles.

El repartiment de grups i personatges es farà a classe durant la primera sessió.

Es disposarà de 3 sessions de classe per elaborar-la i una quarta per exposar els resultats dels diferents grups. Les presentacions es faran en hores de desdoblament per disposar de més temps.

Es poden repetir invencions, però no dins del mateix grup de desdoblament.

Què s'espera que presenteu

S'ha de crear una presentació de diapositives, exportar-la en PDF i penjar-la a la tasca corresponent del Moodle (només cal que ho faci un dels membres del grup).

El text de les diapositives no ha de ser redactat sinó esquemàtic.

Podeu consultar qualsevol font per obtenir la informació, però no copieu directament articles o pàgines web, heu de buscar la informació, llegir-la, i esquematitzar-la.

Les diapositives poden contenir text i imatges. Si voleu afegir-hi vídeos a animacions, ha de ser a través d'enllaços externs dins del document de la presentació.

El dia de presentació, els membres del grup explicaran davant la classe la invenció que han triat durant entre 5 i 10 minuts, i després tant els companys com el professor podran fer preguntes.

Els apartats dels quals ha de constar la presentació com a mínim són:

- **portada**, amb un títol i el nom dels membres del grup
- **presentació** de la invenció
- **justificació** de per què heu triat aquella invenció i no una altra
- **contextualització**, lloc i època en què es va crear, qui ho va fer i perquè
- **funcionament**, què fa aquest invent, quin problema va resoldre la seva creació i una explicació senzilla de com funciona
- **repercussions** que ha tingut en l'evolució posterior de la informàtica
- **conclusions** personals

Valoració i lliurament

Per la puntuació de la pràctica es valorarà:

- continguts (5p)
- disseny de la presentació (2p)
- conclusions personals (1p)
- exposició a classe (2p)

Data de presentació i exposició: divendres **11 d'octubre**
Caldrà presentar la pràctica al Moodle abans de les 12.30h

- cal presentar la pràctica en **format PDF** (no .doc, .docx, .ppt, etc.)
- a la portada hi ha d'haver el nom dels membres del grup
- només cal que presenti la tasca un dels membres