

ASIX – Mòdul 0371
Fonaments de maquinari

NF1 – Arquitectura de sistemes

Pràctica 1 – Història de la informàtica, personatges rellevants

Aquesta pràctica consisteix a elaborar una biografia resumida i una presentació sobre un personatge rellevant de la història de la informàtica.

Podeu triar un personatge de la següent llista:

- Ada Byron / Ada Lovelace
- John Von Neumann
- George Boole
- Jack Kilby
- Alan Turing
- Steve Jobs
- Steve Wozniak
- Bill Gates
- Dennis Ritchie
- Linus Torvalds
- Richard Stallman
- Tim Berners-Lee
- Larry Page i Sergey Brin
- Mark Zuckerberg
- John Carmack
- Elon Musk

Comenceu buscant una mica d'informació sobre els diferents personatges, especialment dels que us siguin més desconeguts, i després trieu el que us sembli més interessant per fer la pràctica sobre ell/a.

Realització

La pràctica s'ha de realitzar per parelles.

El repartiment de grups i personatges es farà a classe durant la primera sessió.

Es disposarà de 3 sessions de classe per elaborar-la i una quarta per exposar els resultats dels diferents grups. Les presentacions es faran en hores de desdoblament per disposar de més temps.

No es pot repetir personatge, cada grup ha de fer la pràctica sobre un de diferent.

Què s'espera que presenteu

S'ha de crear una presentació de diapositives, exportar-la en PDF i penjar-la a la tasca corresponent del Moodle (només cal que ho faci un dels membres del grup).

El text de les diapositives no ha de ser redactat sinó esquemàtic.

Podeu consultar qualsevol font per obtenir la informació, però no copieu directament articles o pàgines web, heu de buscar la informació, llegir-la, i esquematitzar-la.

Les diapositives poden contenir text i imatges, però no vídeos ni animacions.

El dia de presentació, els membres del grup explicaran davant la classe la biografia del seu personatge durant entre 5 i 10 minuts, i després tant els companys com el professor podran fer preguntes .

Els apartats dels quals ha de constar la presentació com a mínim són:

- **portada**, amb un títol i el nom dels membres del grup
- **presentació** del personatge, nom i alguna fotografia o imatge
- **justificació** de per què heu triat aquell personatge i no un altre
- **biografia**, cronologia dels fets vitals d'aquest personatge: data i lloc del naixement i mort (si és el cas), on va estudiar, on va viure, on treballava, família, etc.
- **rellevància** en la història de la informàtica, quines han sigut les seves aportacions i repercussions en l'àmbit tecnològic o relatius al món informàtic
Aquest és el punt més important!
- **curiositats**, anècdotes o fets o interessants de la seva vida
- **conclusions** personals

Valoració i lliurament

Per la puntuació de la pràctica es valorarà:

- continguts (5p)
- disseny de la presentació (2p)
- conclusions personals (1p)
- exposició a classe (2p)

Data de presentació i exposició: divendres **27 de setembre**

Caldrà presentar la pràctica al Moodle abans de les 12.30h

- cal presentar la pràctica en **format PDF** (no .doc, .docx, .ppt, etc.)
- a la portada hi ha d'haver el nom dels membres del grup
- només cal que presenti la tasca un dels membres